Ejercicio 5.3

Todas las vistas permiten registrar eventos de distinto tipo, entre los que tendremos los siguientes. Investiga y practica con cada uno de ellos (al menos con 3):

# setOnClickListener

De [View.OnClickListener](https://developer.android.com/reference/android/view/View.OnClickListener?hl=es-419). Se llama a este método cuando el usuario toca el elemento (en el modo táctil) o se centra en el elemento con las teclas de navegación o la bola de seguimiento y presiona la tecla "Intro" adecuada o la bola de seguimiento.

# setOnDragListener

Definición de interfaz para un agente de escucha que se invoca cuando se envía un evento de arrastre a esta vista. El oyente se invoca antes del método [View.onDragEvent(android.view.DragEvent)](https://developer.android.com/reference/android/view/View#onDragEvent(android.view.DragEvent)) propio de la vista. Para volver al comportamiento onDragEvent(DragEvent) de la vista, devuelve falso desde el método de escucha.

# setOnFocusChangeListener

De [View.OnFocusChangeListener](https://developer.android.com/reference/android/view/View.OnFocusChangeListener?hl=es-419). Se llama a este método cuando el usuario navega hacia el elemento o sale de él utilizando las teclas de navegación o la bola de seguimiento.

# setOnKeyListener

De [View.OnKeyListener](https://developer.android.com/reference/android/view/View.OnKeyListener?hl=es-419). Se llama a este método cuando el usuario se centra en el elemento y presiona o suelta una tecla de hardware del dispositivo.

# setOnLongClickListener

De [View.OnLongClickListener](https://developer.android.com/reference/android/view/View.OnLongClickListener?hl=es-419). Se llama a este método cuando el usuario mantiene presionado el elemento (en el modo táctil) o se centra en el elemento con las teclas de navegación o la bola de seguimiento y mantiene presionada la tecla "Intro" adecuada o la bola de seguimiento (durante un segundo).

# setOnTouchListener

De [View.OnTouchListener](https://developer.android.com/reference/android/view/View.OnTouchListener?hl=es-419). Se llama a este método cuando el usuario realiza una acción calificada como evento táctil, por ejemplo, presionar, soltar o cualquier gesto de movimiento en la pantalla (dentro de los límites del elemento).